

# Maschinenbediener Lebensmittelproduktion (m/w/d)

(3884)

📍 Standort: Wilhelmshaven 📅 Beschäftigungsbeginn: ab sofort

Unser Partnerunternehmen produziert und designt mit einmaliger Kompetenz und weltweiter Markterfahrung hochwertige, klein stückige Schokoladenartikel als Dekor und als Zutat, z.B. für die Eiscremeindustrie, für Großbäckereien und für Müsli- und Cerealien Hersteller. Dieser spannende Arbeitgeber sucht Sie als

## Maschinenbediener Lebensmittelproduktion (m/w/d)

### Ihre Aufgaben:

- Die Bedienung von Maschinen- und Anlagen
- Die Durchführung von Wartungsarbeiten
- Die Behebung und die Dokumentation von Störungen im Produktionsprozess

### Ihr Profil:

- Wünschenswert eine abgeschlossene Berufsausbildung zum Maschinen- und Anlagenführer, aber keine Voraussetzung
- Teamfähigkeit, Flexibilität
- Bereitschaft in einem 3-Schichtsystem zu arbeiten

### Unsere Leistungen:

Es erwarten Sie ein unbefristeter Arbeitsvertrag zu attraktiven Konditionen, Urlaubs- und Weihnachtsgeld und ein gutes Betriebsklima. Darüber hinaus können Sie sich auf eine innovative und zuverlässige Betreuung unseres Teams verlassen.

Sie finden sich im obigen Profil wieder und haben Interesse Ihre Karriere bei unseren Partnerunternehmen zu starten bzw. auszubauen? Dann nutzen Sie jetzt diese Chance und bewerben Sie sich noch heute online, per E-Mail oder per Post. Sollten Sie noch Fragen zu diesem Angebot haben, beantworten wir diese gerne telefonisch.

Wir freuen uns auf Sie!

Noch nicht das Passende dabei?

Wir bieten zahlreiche spannende Stellen im gewerblich-technischen Bereich – insbesondere für Produktionsmitarbeiter, Helfer, Maschinen- und Anlagenführer und Fachkräfte.

## Kontaktaten für Stellenanzeige

Maren Storbeck  
Personalberaterin

\*\*\*\*\*  
**PRIMUS**  
P E R S O N A L

Hundsmühler Str. 194  
26131 Oldenburg  
Tel: 0441 / 21708-20  
Fax: 0441 / 21708-18

[m.strobeck@primus-personal.de](mailto:m.strobeck@primus-personal.de)

[www.primus-personal.de](http://www.primus-personal.de)



**Abteilung(en):** PRODUKTION